

АЛТАЙСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ  
Кафедра информационных систем в экономике

# **Основы объектно-ориентированного программирования в Visual FoxPro**

Барнаул 2003

Основы объектно-ориентированного программирования в Visual Foxpro

Составитель: к.ф.-м.н., доцент кафедры ИСЭ АГУ  
Юдинцев Алексей Юрьевич

Учебное пособие по курсу «Высокоуровневые методы информатики и программирования».  
Предназначено для студентов 2-го курса специальности «Прикладная информатика в экономике».

## Содержание

ОБЪЕКТНО-ОРИЕНТИРОВАННЫЙ ПОДХОД .....	4
<i>Понятие "объект" в Visual FoxPro</i> .....	4
<i>Классы Visual FoxPro</i> .....	6
<i>Иерархическая структура модели базовых классов Visual FoxPro</i> .....	9
<i>Контейнеры и элементы управления</i> .....	9
ССЫЛКИ НА ОБЪЕКТЫ ИХ СВОЙСТВА, МЕТОДЫ И СОБЫТИЯ .....	11
СОЗДАНИЕ КЛАССОВ ПРОГРАММНЫМ ОБРАЗОМ .....	12
ОБЪЕКТ FORM .....	17
<i>Свойства объекта Form</i> .....	17
<i>События объекта Form</i> .....	18
<i>Методы объекта Form</i> .....	21
ПРИМЕРЫ ОБЪЕКТОВ КЛАССА FORM .....	23
РАБОТА С ТАБЛИЦАМИ .....	28
ЭЛЕМЕНТЫ ИНТЕРФЕЙСА И ТАБЛИЦЫ .....	33
<i>Текстовые поля</i> .....	33
<i>Выпадающие списки</i> .....	36
<i>Списки</i> .....	39
<i>Множественный выбор из списка – MultiSelect и переключатели – CheckBox</i> .....	41
<i>Радио кнопки – OptionGroup и объект Shape</i> .....	42
<i>Спиннеры</i> .....	43
<i>Таймер</i> .....	44
<i>Технология Drag&amp;Drop – перенести и оставить</i> .....	46
<i>Сетки. Объект Grid</i> .....	48
<i>Сетки с несколькими элементами управления. Динамические свойства</i> .....	51
ВИЗУАЛЬНЫЕ СРЕДСТВА ПОСТРОЕНИЯ ИНТЕРФЕЙСА .....	53
ВИЗУАЛЬНЫЕ СРЕДСТВА ДЛЯ РАБОТЫ С КЛАССАМИ .....	54
СОЗДАНИЕ ОТЧЕТНЫХ ДОКУМЕНТОВ В VISUAL FOXPRO .....	56
<i>Формирование отчетов при помощи команд Set Textmerge</i> .....	56
<i>Использование Word и Excel для создания отчетных документов</i> .....	59
<i>Стандартный построитель отчетов Visual FoxPro</i> .....	61
МЕНЮ И ПАНЕЛИ ИНСТРУМЕНТОВ В VISUAL FOXPRO .....	65
<i>Системное меню</i> .....	65
<i>Пример кода системного меню</i> .....	67
<i>Пример кода всплывающего меню</i> .....	69
<i>Создание панелей инструментов</i> .....	70
ОБЪЕКТ VISUAL FOXPRO .....	71
<i>Свойства объекта VFP</i> .....	71
<i>Методы объекта VFP</i> .....	72
<i>Примеры использования VFP как сервера автоматизации</i> .....	74
ЛИТЕРАТУРА .....	75