

# МОДЕЛИРОВАНИЕ ПРОИЗВОДСТВЕННЫХ, ЭКОНОМИЧЕСКИХ И ЭКОЛОГИЧЕСКИХ СИСТЕМ

## Моделирование вычислений с оракулами рекурсивным способом

*В.А. Ганов, В.Р. Карымов*

*АлтГУ, г. Барнаул*

Исследуются вычисления на абстрактных вычислительных машинах, работающих с оракулом и некоторыми ограничениями. Главная особенность таких машин в выполнении спрашивающих команд. Вопросы вычисляет машина механически согласно своей программе, а ответ дается машине извне, как значение некоторой функции  $F$ , называемой оракулом. В частности, вопросы могут содержать программы других таких же машин, а ответы связаны с поведением этих машин. Такая возможность существенно влияет на способы построения программ, изменяет принципы программирования и порождает новые конструкции в языке полученных вычислений. Тогда ставится цель: перенести эти новые принципы и конструкции в язык рекурсивных вычислений. Но непосредственное моделирование таких обобщенных вычислений невозможно, поэтому в работу машин с оракулом вводятся два вида дополнительных ограничений, которые позволяют осуществлять выполнение спрашивающих команд рекурсивным способом.

**1-й вид.** Число выполняемых команд машины (включая спрашивающие команды) ограничено числом  $t$ . При этом, если машина выполнила  $t$  тактов и не остановилась, то ее дальнейшая работа не рассматривается и считается, что она работает бесконечно.

Каждый вопрос  $\bar{u}$  содержит программу и аргументы некоторой другой машины  $W$ , при этом ответ  $F(\bar{u})$  связан с поведением этой  $W$ . Тогда поиск такого ответа  $F(\bar{u})$  можно осуществлять с помощью моделирования работы машины  $W$ . В результате такого моделирования выясняется значение  $F(\bar{u})$ , которое передается машине  $M$  в качестве ответа, и возобновляется дальнейшая работа  $M$ . Для того, чтобы такой поиск ответа был рекурсивной процедурой в работе машин вводится еще один вид ограничений

**2-й вид.** Ранг каждой машины не превосходит число  $d$ , если ранги машин определяются следующим образом. Машине  $M$ , работающей с оракулом  $F$ , соответствует так называемое дерево вопросов  $\tau_M$ . При этом если  $M$  получает ответы на все свои вопросы, то ее дерево  $\tau_M$  конечное. Тогда рангом машины  $M$  называется высота этого дерева.

Запись  $\{M\}_{t,d}^F(y)$  обозначает функцию, которую вычисляет машина  $M$ , работая с оракулом  $F$  и с ограничениями  $t, d$ . Пусть  $\bar{B}_{t,d}(F)$  – множество всех машин, которые работают с оракулом  $F$  и с ограничениями  $t, d$  и получают ответы на все свои вопросы;  $B_{t,d}(F)$  – множество всех машин из  $\bar{B}_{t,d}(F)$ , которые останавливаются.

Числовая функция  $f(y)$  называется  $F$ -вычислимой с ограничениями  $t, d$ , если существует машина  $M$  такая, что  $\{M\}_{t,d}^F(y) \cong f(y)$ .

Легко доказывается, что любой оракул  $F$  является  $F$ -вычислимым с некоторыми ограничениями. Класс функций,  $F$ -вычисляемых с некоторыми ограничениями  $t, d$ , удовлетворяет основным принципам программирования, указанным в [1]. Приведем некоторые другие свойства таких функций.

**ТЕОРЕМА 1.** Для любого всюду определенного оракула  $F$  существует  $F$ -вычислимая функция, которая не является  $F$ -вычислимой ни с одним ограничением первого вида.

**СЛЕДСТВИЕ 1.** Существует частично рекурсивная функция, которая не является вычислимой (без оракула) ни с одним ограничением первого вида.

Следующее утверждение показывает нарушение аналога известной теоремы Клини [2].

**ТЕОРЕМА 2.** Если  $F$  – всюду определенный оракул, то любую функцию,  $F$ -вычисляемую с некоторым ограничением первого вида, можно продолжить тотальной  $F$ -вычислимой функцией.

**СЛЕДСТВИЕ 2.** Если частично рекурсивная функция вычислима с некоторым ограничением первого вида, то ее можно продолжить общерекурсивной функцией.

Но более существенные особенности рассматриваемых вычислений возникают при исследовании вопросов, связанных с проблемой остановки.

**ТЕОРЕМА 3.** Существует оракул  $F$ , для которого следующая функция является  $F$ -вычислимой:

$$H(\langle M, y, t, d \rangle) \cong \begin{cases} 0, & \text{если } \langle M, y \rangle \in B_{t,d}(F) \\ 1, & \text{если } \langle M, y \rangle \in B_{t,d}(F) \setminus \bar{B}_{t,d}(F) \\ \text{не определено} & \text{в остальных случаях} \end{cases}$$

Таким образом, оракул  $F$  решает проблему остановки для машин, работающих с  $F$  и с ограничениями  $t, d$ . Но здесь нельзя утверждать, что эта функция  $F$ -вычислима с фиксированными ограничениями, так как ранги всевозможных вопросов не ограничены.

### Литература

1. Ганов В.А., Карымов В.Р. Вычисления с оракулами и ограничениями // МАК-2007 : материалы десятой краевой конференции по математике. – Барнаул: Изд-во Алт. ун-та, 2007.
2. Роджерс Х. Теория рекурсивных функций и эффективная вычислимость. – М.: МИР, 1972. – 624 с.

## Имитация гиперарифметической вычислимости рекурсивными функциями

*В.А. Ганов, Л.Л. Смолякова*

*АлтГУ, г. Барнаул*

Исследуются вычисления на абстрактных вычислительных машинах, являющихся обобщением машин Шенфилда из [1]. Такие машины позволяют вычислять любые рекурсивные функции за счет оперативных команд. Обобщение состоит в том, что машины могут осуществлять так называемые спрашивающие команды. Выполнение спрашивающей команды означает нахождение ответа на заданный вопрос. Вопросы вычисляет машина механически согласно своей программе, при этом каждый вопрос  $u$  содержит числовой код  $z$  некоторой машины  $Z$  рассматриваемого вида и значение  $y$  ее аргумента:  $u = \langle z, y \rangle$ . Ответ есть число  $b$ , связанное с поведением машины  $Z$  на  $y$ . В работе [2, с. 12] это число  $b$  являлось значением некоторой числовой функции  $F$ , называемой оракулом:  $b = F(u)$ . В течение одного такта это значение передавалось машине  $M$ , задавшей вопрос  $u$ , и она продолжала свою работу. Но оракул  $F$  не обязан быть рекурсив-