

В итоге построена математическая модель позволяющая, оптимизировать процесс контейнерных поставок сырья. Компьютерная реализация модели, проведена в среде MS Excel.

Вычисления с ограничениями и алгоритмические проблемы

В.А. Ганов, В.Р. Карымов

АлтГУ, г. Барнаул

В работе [1] была доказана ω -противоречивость формальной арифметики. В частности, было установлено, что в этой системе доказуемы интуитивно ложные предложения. Поэтому безоговорочное использование методов формальной арифметики при доказательстве чего-либо оставляет сомнения в верности этого доказательства. В первую очередь это касается известных утверждений о нерекурсивности некоторых отношений, связанных с проблемой остановки машин Тьюринга.

Пусть $\langle z; x \rangle$ обозначает начальную машину Тьюринга, где z – код машины и x – ее аргументом. Известно, что не существует рекурсивной функции, $h_1(z, x)$, такой, что $h_1(z, x) = 1$, если $\langle z; x \rangle$ останавливается, и $h_1(z, x) = 0$, если $\langle z; x \rangle$ работает бесконечно [2, с. 43]. Это означает, что проблема остановки машин Тьюринга не является рекурсивной. Но доказательство этого факта осуществляется в рамках именно формальной арифметики. В связи с этим в данной статье рассматриваются различные способы сведения подобных неалгоритмических проблем к некоторым совокупностям родственных проблем, каждая из которых является рекурсивной.

Пусть $\langle z; x \rangle_t$ обозначает машину $\langle z; x \rangle$, которая работает с ограничением t на число тактов работы, при этом если $\langle z; x \rangle$ не остановилась за t тактов, то работа $\langle z; x \rangle_t$ считается бесконечной. Для таких машин также существует рекурсивная функция $h_2(z, x)$, аналогичная $h_1(z, x)$. При этом, если ограничение t является фиксированным, то $h_2(z, x)$ является вычислимой с некоторым ограничением t_1 которое находится эффективно по t . А если ограничение t не фиксировано, то ни $h_2(z, x)$ не является вычислимой ни с каким ограничением [3].

Более интересные подобные ситуации наблюдаются при рассмотрении обобщенных вычислениях с частичными оракулами. Но в этом случае понятие рекурсивности заменяется F -разрешимостью. Пусть

записи $\langle z; x \rangle^F$ и $\langle z; x \rangle_i^F$ обозначают машины, аналогичные описанным выше машинам, но работающие с оракулом F . Тогда полная проблема остановки для указанных машин не является F -разрешимой ни при каком оракуле F . Но для частичного оракула возможны ситуации, когда машина не получает ответ на свой вопрос. В этом случае ее работа считается неопределенной, и говорят, что она застряла на вопросе. Тогда возникает более слабый вариант проблемы остановки (для незастревающих машин). Такой вариант этой проблемы решает следующий, так называемый гиперарифметический оракул F_0 [4, с. 42].

Теорема 1. *Существует оракул F_0 , удовлетворяющий следующим условиям: для любого $\langle z; x \rangle$*

$$F_0(\langle z, x \rangle) \cong \begin{cases} 0, & \text{если } \langle z, x \rangle \in B_0(F_0); \\ 1, & \text{если } \langle z, x \rangle \in \tilde{B}_0(F_0); \\ \text{не определено} & \text{в остальных случаях.} \end{cases}$$

Здесь $B_0(F)$ (и, соответственно, $\tilde{B}_0(F)$) – множество инициальных машин $\langle z; x \rangle$, для которых машина $\langle z; x \rangle^F$ останавливается (и, соответственно, не застревает и работает бесконечно).

Далее, исследуются некоторые новые виды подобных проблем, связанные с общением машины с оракулом.

Пусть $B_1(F)$ и $\tilde{B}_1(F)$ – множества инициальных машин $\langle z; x \rangle$, для которых $\langle z; x \rangle^F$ задает соответственно конечное и бесконечное число вопросов.

Теорема 2. *Для любого оракула F множество $B_1(F)$ не является F -разрешимым.*

Таким образом, проблема распознавания конечности числа вопросов не является F -разрешимой. Но в следующем утверждении показывается существование оракула, который непосредственно разрешает более слабый вариант этой проблемы.

Теорема 3 [5]. *Существует оракул F_1 , удовлетворяющий следующим условиям: для любого $\langle z; x \rangle$*

$$F_1(\langle z, x \rangle) \cong \begin{cases} 0, & \text{если } \langle z, x \rangle \in B_1(F_1); \\ 1, & \text{если } \langle z, x \rangle \in \tilde{B}_1(F_1); \\ \text{не определено} & \text{в остальных случаях.} \end{cases}$$

Таким образом, существует оракул F_1 , который непосредственно решает проблему распознавания конечности числа вопросов для машин, не застревающих с F_1 .

Теперь вводится ограничение s на количество задаваемых вопросов. $\langle z; x \rangle_s^F$ обозначает машину $\langle z; x \rangle$, работающую с оракулом F и ограничением s на число вопросов. В работе машины $\langle z; x \rangle_s^F$ можно выделить следующие случаи:

- 1) $\langle z; x \rangle_s^F$ задает не более чем s вопросов, получает на них ответы и останавливается с некоторым результатом;
- 2) $\langle z; x \rangle_s^F$ задает не более чем s вопросов, получает на них ответы и работает бесконечно;
- 3) $\langle z; x \rangle_s^F$ задает более чем s вопросов и на первые s вопросов получает ответы;
- 4) $\langle z; x \rangle_s^F$ застревает на первых s вопросах.

Считается, что работа $\langle z; x \rangle_s^F$ определена только в первом случае. Пусть $B_{1,s}(F)$ $B_{2,s}(F)$ $B_{3,s}(F)$ – множества инициальных машин $\langle z; x \rangle$, которые с оракулом F и с ограничением s работают согласно указанным выше случаям 1, 2, 3 соответственно.

Теорема 4 [5]. *Существует оракул F_2 , удовлетворяющий следующим условиям: для любых z, s*

$$F_2(\langle z, s \rangle) \cong \begin{cases} 0, & \text{если } \langle z, s \rangle \in B_{1,s}(F_2); \\ 1, & \text{если } \langle z, s \rangle \in B_{2,s}(F_2); \\ 2, & \text{если } \langle z, s \rangle \in B_{3,s}(F_2); \end{cases}$$

и в остальных случаях значения F_2 не определены.

Оракул F_2 решает проблему остановки для машин, которые, работая с F_2 , задают не более чем s вопросов. Но F_2 слабее гиперарифметического оракула F_0 , и график F_2 F_0 -разрешимый. Тем не менее, F_2 -вычислимые функции обладают некоторыми свойствами, аналогичными свойствам гиперарифметических функций. Наиболее важным таким свойством является существование F_2 -вычислимых селекторных функций [4, с. 49].

Библиографический список

1. Белякин Н.В. Усиление одной теоремы Мостовского // Вестник Сибирского независимого института. – Новосибирск, 2010. – №1. – С. 51–74.
2. Роджерс Х. Теория рекурсивных функций и эффективная вычислимость. – М., 1972.
3. Ганов В.А., Карымов В.Р. Ограниченные вычисления с оракулами // Известия АлтГУ. – Барнаул, 2009. – №1(61).
4. Ганов В.А., Белякин Н.В. Общая теория вычислений с оракулом. – Новосибирск: ИМ СОАН СССР, 1989.
5. Карымов В.Р. Вычисления с оракулом и фиксированным ограничением на число вопросов // Известия АлтГУ. – Барнаул, 2010. – №1/2(65).

Нечеткие задачи кластеризации и представление их результатов

А.С. Герасимова
АлтГУ, г. Барнаул

Кластеризация – это задача разбиения заданного набора объектов на подмножества, причем требуется чтобы каждый кластер состоял из схожих объектов, а объекты разных кластеров существенно различались.

Пусть при изучении n объектов X_1, \dots, X_n у каждого из них измеряется p показателей. Если все показатели числовые, то, не теряя общности, можно отождествить объекты с точками в p -мерном евклидовом пространстве. В зависимости от метода кластеризации объектов, могут возникать разные результаты. В основе понятия нечетких множеств лежит представление о том, что составляющие данное множество элементы, обладающие общим свойством, могут обладать этим свойством в различной степени и, следовательно, принадлежать к данному множеству с различной степенью.

Допустим, что известно количество k кластеров, на которые требуется разбить заданные объекты. Каждому из объектов X_j ставится в соответствие номер кластера $f(j)$, к которому он относится. Если j -й объект отнесен к i -му кластеру, то это можно закодировать цепочкой символов 0 или 1 длины k , где единственная единица стоит на i -м месте. Переходя на язык нечетких множеств, такие цепочки можно интерпретировать как задание k просто устроенных функций принадлежно-